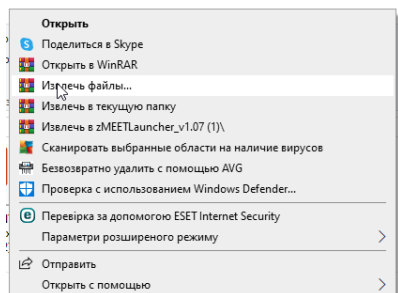


## Підготуватись до входу у віртуальне середовище zMEET

1. Завантажуємо архів. Для цього необхідно перейти за [цим лінком](#) та натиснути на кнопку, яка відповідає вашій ОС.
2. Обираємо теку на комп'ютері куди зберегти архів.
3. Після завантаження потрібно розархівувати цей архів. На Macintosh достатньо двічі клікнути на архів — і в цій же теці, поверх архіву з'явиться новий файл. На Windows потрібно клікнути правою кнопкою мишки (тачпада) на архів і обрати Розархівувати Сюди.

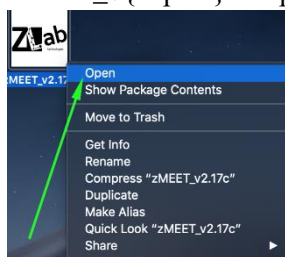


4. Далі відкриваємо заархівовану папку та натискаєм на відповідний значок

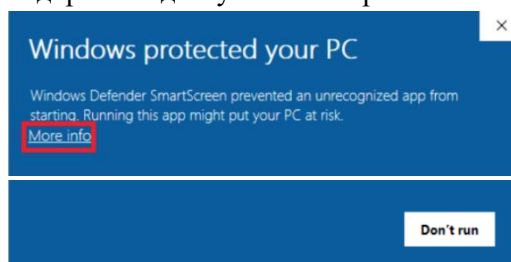
Имя	Дата изменения	Тип	Размер
MonoBleedingEdge	19.10.2020 12:27	Папка с файлами	
zMEET_Data	22.10.2020 16:53	Папка с файлами	
.DS_Store	19.10.2020 12:30	Файл "DS_STORE"	7 КБ
UnityCrashHandler64.exe	21.06.2020 15:32	Приложение	1 069 КБ
UnityPlayer.dll	21.06.2020 15:32	Расширение при...	25 253 КБ
zMEET.exe	19.10.2020 12:27	Приложение	636 КБ

5. Ваша ОС може створити додатковий рівень перевірки додатку і перепитати чи відкрити його.

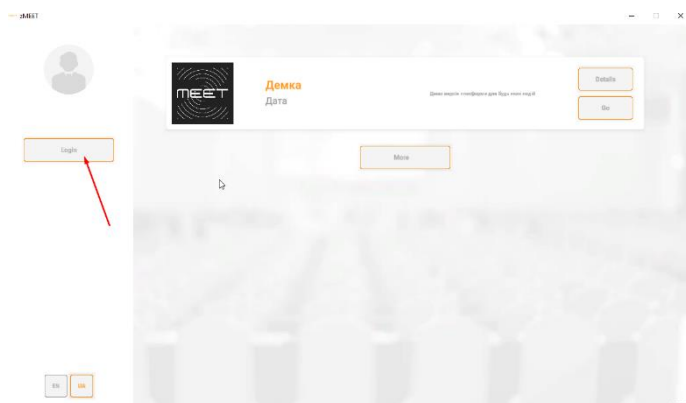
Щоб відкрити файл на Macintosh потрібно натиснути правою кнопкою миші на файлі zMEET\_v{версія} і обрати Відкрити.



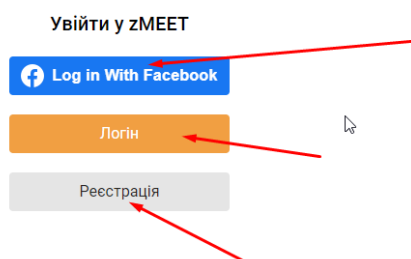
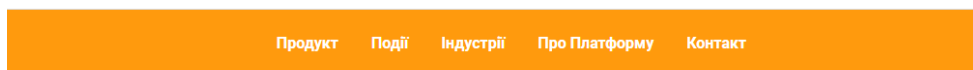
На Windows відкриття файлу zMEET\_v{версія}.exe має одразу запустити програму. У випадку якщо Windows питає чи довіряти розробнику — оберіть Відкрити. Якщо кнопка Відкрити недоступна — потрібно натиснути Більше Інфо - тоді з'явиться кнопка Відкрити.



6. У вікні, що відчинилося потрібно натиснути на кнопку LOGIN



7. Після чого вас переведе на сайт де вам буде запропоновано увійти в вже існуючий акаунт або зареєструвати новий



8. Ви заповнюєте поля для реєстрації та натискаєте на кнопку зареєструватись


Вже зареєстровані? Будь ласка, [увійдіть](#)

Поштова адреса *	Телефон
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Ім'я *	Прізвище *
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Пароль *	Підтвердіть пароль *
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Компанія	Посада
<input type="text"/>	<input type="text"/>

9. У разі якщо у вас вже є акаунт натискаєте на кнопку логін та вводите свою пошту та пароль (який ви створили попередньо при реєстрації) або завершуєте реєстрацію за

допомогою кнопки LOG IN WITH FB

Зареєструвати акаунт  
Забули пароль? Відновити

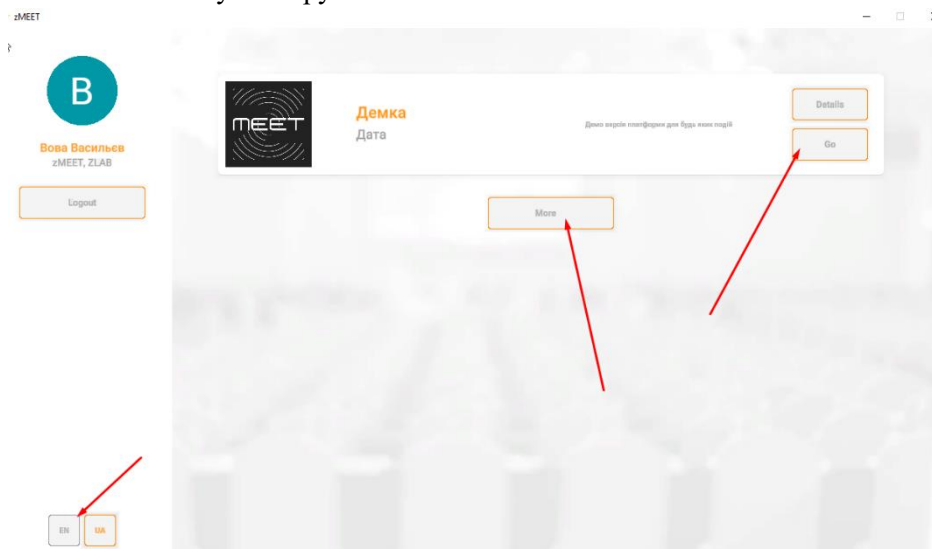
 Log in With Facebook

Поштова адреса \*

Пароль \*

Увійти

10. Після чого переходите у відкрите вікно гри, обираєте мову, необхідний івент (EVA AGMM 2020) та тисните кнопку GO, івент завантажується на ваш комп'ютер і автоматично запускає гру.



11. Коли запускається додаток — система автоматично питає дозвіл на використання мікрофону. Обов'язково надайте такий дозвіл — це необхідно щоб спілкуватись з іншими учасниками в середовищі.
12. Далі проходимо кроки в самому додатку — заповніть свій бейдж щоб інші люди знали як до Вас звертатись та як ви виглядаєте в реальності (завантажте своє фото, або логотип компанії, або зареєструйтесь за допомогою Facebook та поставити відмітку згоди в квадратіку перед словами „Я приймаю політикую конфіденційності та Умови Надання Послуг“
13. Оберіть собі аватара, яким будете перемішуватись у середовищі.
14. Насолоджуйтесь зануренням у віртуальний світ!

### **Зверніть Увагу, Технічні Особливості**

*Мінімальні вимоги до девайса:*

1. ОС Macintosh або Windows 10, x 64 bit (попередні версії Windows підтримуються, але з ОС Macintosh або Windows 10,8, x 64 bit (попередні версії Windows підтримуються, але з ними можуть виникати складнощі, ОС Linux не підтримується).
2. 2-х ядерний процесор

3. 4 гб оперативної пам'яті
4. З'єднання інтернет мінімум 20 мб/с
5. 1 гб відеопам'яті

*Для максимально ефективного користування платформою рекомендовано:*

- Користуючись ноутбуком, обов'язково підключіть його до електромережі. Закрити всі інші програми, які можуть впливати на роботу платформи та додатково навантажувати систему. Такі програми можуть бути десктопними та браузерними – переконайтесь, що ніщо інше не навантажує Вашу відеокарту та оперативну пам'ять;
- Поставити на паузу чи відмінити скачування всіх файлів з мережі (в особливості фільмів, ігор, великих масивів даних);
- Експериментувати з гарнітурою. На платформі можлива комунікація голосом. Функція доступна для користувачів без гарнітури. При цьому рекомендуємо кожному користувачу спробувати приєднувати / від'єднувати гарнітуру, щоб зрозуміти, який з варіантів краще працює для кожного окремого користувача;
- Закрити всі програми, що потребують використання мікрофону.

*У випадку технічних неполадок рекомендовано:*

Перезавантажити програму zMEET;

- Перезавантажити ОС;
- На Windows оновити версії [DirectX](#) та драйверу відеокарти на сайті виробника до останніх версій;
- У випадку проблем із мікрофоном зайти в керування ОС мікрофонами і перевірити, чи програмі zMEET надано доступ до мікрофону. При першому запуску zMEET запитає, чи можна використовувати мікрофон. Дозвіл потрібно надати. Якщо юзер доступ заборонив, потрібно далі в мануальному режимі через налаштування Мікрофону в ОС надати zMEET доступ до мікрофону.